

INTERDISCIPLINARNI UNIVERZITETNI ŠTUDIJ

# Multimedija



Število vpisnih mest: **30**  
Omejitev vpisa 2020/21: **82,6 točk**  
Pridobljeni naziv: **diplomirani inženir/diplomirana inženirka multimedije (UN)**

Interdisciplinarni program se izvaja skupaj s Fakulteto za elektrotehniko Univerze v Ljubljani. Študij združuje znanja s področij elektrotehnike, računalništva, oblikovanja in podjetniških znanj. Usmerjen je v podajanje znanj s področij, ki jih obsega multimedija, ob tem pa se študentje seznanijo z najsodobnejšimi tehnologijami in opremo, ki predstavljajo temelj novih industrij. Študij pripravi diplomante na delo v najboljših podjetjih doma in po svetu ter za raziskovalno delo in nadaljevanje študija na drugi stopnji.



Gre za fuzijo inženirskih znanj dveh odličnih fakultet ter predmetov z mehкими veščini, ki še dodatno razširijo obzorja.

Gregor, diplomant



razvijalec mobilnih aplikacij • strokovnjak za uporabniško izkušnjo • sistemski inženir multimedije • spletni razvijalec • razvijalec multimedijskih storitev

## Predmetnik

Prvi letnik je za vse enak. V drugem letniku je devet obveznih predmetov in en izbirni predmet. Tretji letnik sestavlja sedem obveznih predmetov, dva izbirna predmeta ter diplomsko delo.

### Splošni izbirni predmeti na FE:

Računalniška simulacija,  
Govorne in slikovne tehnologije,  
Telekomunikacijski protokoli,  
Elektronske komponente in senzorji.

### Splošni izbirni predmeti na FRI:

Umetno zaznavanje,  
Elektronsko poslovanje,  
Organizacija in management.

